LE VAL FROMENT

Tarifs du 18 septembre 2023 au 30 juin 2024

Liffré - 42 Bout de Lande - GPS: La Croisette - 06 15 44 75 99 - <u>www.val-froment.com</u> - <u>levalfroment@gmail.com</u>

TARIFS ADULTES ET JEUNES - COURS À L'ANNÉE HORS VACANCES SCOLAIRES

LICENCE		
-18 ans	+ 18 ans	
25 € + 2 €	36 € + 2 €	
(frais de dossier)	(frais de dossier)	

COURS ADULTE ET JEUNE (1 heure par semaine) -

né en 2009 et avant

Tie en 2005 et avant		
Droits d'accès annuel, hors vacances scolaires (TVA 5,5%) Enseignement et encadrement de la pratique équestre (TVA 20%)		
1ère année d'adhésion	800,00 €	
Années suivantes	770,00 €	
Forfait appliqué 2ème inscrit et +	670,00 €	

COURS ADULTE ET JEUNE (2 heures par semaine) - né en 2009 et avant

110 011 2000 01 01 0110				
Droits d'accès annuel, hors vacances scolaires (TVA 5,5%) Enseignement et				
encadrement de la pratique équestre (TVA 20%)				
1ère année d'adhésion	1 320,00 €			
Forfait appliqué 2ème inscrit et +	1 180,00 €			

Modalités d'inscriptions : La place dans la reprise sera réservée à réception du règlement d'un **acompte** de 70€ (arrhes), non remboursable en cas de désistement. Le solde est payable en une seule fois, ou bien en plusieurs mensualités. Les chèques sont à libeller à l'ordre du CE Val Froment, et à joindre en totalité au dossier d'inscription. Ils seront encaissés chaque début de période convenue (trimestre ou mois). Dans le cas où les règlements n'étaient pas transmis avant le 1er cours, le Centre Équestre ne pourra assurer la reprise du cavalier.

Parrainage : toute personne inscrite au centre équestre amenant un nouvel adhérent pour l'année bénéficiera d'une remise de 5% sur son forfait pour la même année. Offre cumulable jusqu'à 15% de réduction, uniquement sur les forfaits cours.

Possibilité de régler en chèques Vacances, dans ce cas les tarifs seront majorés de 5% correspondant aux frais prélevés pour ce mode de paiement.

Pour le passage des galops, et la pratique de la compétition, la licence est obligatoire.

Tarifs mis à jour le 24/05/2023